

Så här går en match till

Ymer Frisbees lagserie 2019



Var på plats på rätt dag och rätt tid!

Matcherna på fasta, i förväg bestämda onsdagar.
Se separat spelschema. Matcherna kan ej
flyttas!

Dubbelkolla vilket hål matchen ska starta på.

Samling vid starthålet senast 15 minuter före
matchstart (så matchen kan starta i rätt tid)

Matchdags!

- Lagens medlemmar hälsar på varandra.



- Lagkaptenerna berättar vilka fyra spelare som ska spela den aktuella matchen.
- Hemmalaget börjar "picka".

”Pickning”

Pickningen bestämmer vem som ska möta vem. Hemmalaget inleder pickandet och har två alternativ:

Antingen: (1) En i laget ”pickar” (utmanar) en av motståndarna i en singelmatch.

Eller: (2) Man väljer att komponera sitt eget dubbelpar.

Sedan går turen över till bortalaget som gör sin pickning.

Se exempel på följande sidor!

Alternativ 1 - exempel

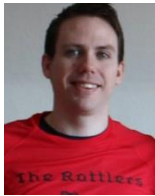
The Rattlers

vs

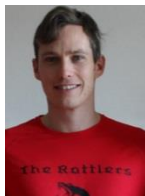
Disclegends



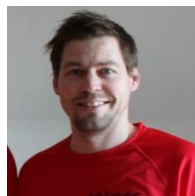
Micke



Thomas



Daniel



Rydde



Thulle

Böna

Patrik

Glenn

1



Jag pickar
Patrik!

Singelmatch 1

2



Singelmatch 2



Jag pickar
Rydde!



Då blir alltså
dubbelmatchen mellan:



och



Fotnot: Laget
disclegends finns inte
längre, men principen
blev kanske tydlig
ändå..?

Alternativ 2 – exempel 1

The Rattlers

vs

Disclegends

1



Vi kör
Thomas/Rydde
i dubbel!

3



Då sätter vi
Daniel mot
Böna

2



Vårt
dubbelpar
blir
Thulle/Patrik

Alltså:

Daniel vs Böna i singel 1

Micke vs Glenn i singel 2

Thomas/Rydde vs Thulle/Patrik i
dubbel



Alternativ 2 – exempel 2

The Rattlers

vs

Disclegends

1



Vi kör
Thomas/Rydde
i dubbel!

3



Vi sätter Daniel
mot Böna

2



Då sätter vi
Glenn mot
Micke!

Alltså:

Micke vs Glenn i singel 1

Daniel vs Böna i singel 2

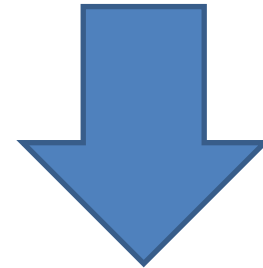
Thomas/Rydde vs Thulle/Patrik i
dubbel



Spelstart 18.00!

- De två singelmatcherna spelar i samma "boll" medan dubbelmatchen går i en "boll".
- Båda matcherna startar på det hål som står angivet i spelschemat. Pickning 17.50 för att kunna köra spelstart 18.00

Dubbelmatchen startar först!



OBS! I år är det extra viktigt att matcherna startar exakt 18.00, då banan är i princip full!

Ej fullt lag:

- Om ett lag endast kommer med tre spelare så får en av spelarna spela dubbelmatchen ensam. Han/Hon får dock spela enligt singelregler, dvs endast ett kast per läge!
- Om laget bara kommer med två spelare så får man lämna w.o. i en singelmatch och låta en spelare spela dubbeln ensam*. OBS! Man förlorar också sin rätt att picka först (om man är hemmalag)

*= OBS! Nyhet 2019

Matchspel!

Matchspel innebär att man tävlar mot sin motståndare om att vinna hål. Om ena spelaren får tre kast så är det oväsentligt om motståndaren får 4, 5 eller 6 kast.

Vinner någon hålet så får fyller man i 1 poäng i protokollet. Får man samma resultat så skriver man –

När är en match avgjord?

När det återstår färre hål än vad ledaren leder med så är matchen slut.

(Exempel: Micke har vunnit 6 hål, Patrik har vunnit två och sju hål är "delade". Då är Micke "fyra poäng upp" och det återstår endast tre hål. Matchen är avgjord!

Micke ger då The rattlers en DM-poäng (delmatchpoäng) I detta fall får Micke 6 hålpöäng (HP) och Patrik 2p

HP fungerar alltså som en slags målskillnad, där man får en fördel om man vinner sin match stort (Ju tidigare matchen är avgjord desto fler HP). Maximalt kan man i sin delmatch få 10 HP mot motståndarnas 0 (om man vinner tio hål i rad)

Sen då?

Om en match är avgjord i singelbollen medan den andra "lever" så går givetvis spelarna i den avgjorda matchen med och kontrollerar den levande matchen.

Kastordning

I singelmatcher: På första hålet kastar hemmalagets spelare ut i singelmatch 1. Därefter dennes motståndare. Sedan hemmaspelaren i singel 2 följt av dennes motståndare. Resten av hålet som vanligt, dvs. längst ifrån korg kastar.

På resten av hålen kastar alltid match ett ut först (först kastar den som hade bäst på föregående hål. Som vanligt alltså)

I dubbelmatchen (Best shot): Hemmalagets båda spelare kastar ut först! Från alla lägen kastar sedan lagets båda spelare direkt efter varandra. På andra hålet och framåt kastar det par som hade bäst resultat på föregående hål ut först.



IK YMER FRISBEE LAGSERIESPEL 2017



Hål	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Par	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	5	62
Längd (meter)	126	112	72	100	195	94	92	75	110	80	135	102	69	91	58	135	135	216	3500 m

Lag Spelare match 1 / Dubbel

Lag Spelare match 2



IK YMER FRISBEE LAGSERIESPEL 2017



Tävlingsinformation

Samma poängräkningssystem som vid lag-SM:
I följande regelbeskrivning förklaras terminologin
för matchens delmoment.

En match (M) spelas mellan två lag och består av tre
delmatcher (DM), en dubbelmatch (som spelas i
formen bestshot) och två singelmatcher.
I varje delmatch räknas antalet vunna hål och vid
matchens slut erhålls en hålpoäng (HP).

En delmatch är slut då den ena parten har en ointaglig
ledning. Det är med andra ord endast då matchen inte
är avgjord förrän efter sista hålet som alla hål spelas.
Poängräkningen avslutas vid den tidpunkt oavsett om
spelet fortsätter eller inte.

Exempel: En spelare har 10 vunna hål mot
motståndarens 4 vunna hål när 4 hål återstår.
Delmatchen är därmed över och hålpoängen blir 10-4.
Vid eventuell walk-over (utebliven spelare) vinner den
närvarande spelaren delmatchen med 10-0 i hålpoäng.

Uteblir hela laget vinner det andra laget med 3-0 i DM,
30 HP och får 3 matchpoäng (MP) för vinst.

I en delmatch erhålls: 1 DM-poäng för seger, 0,5
DM-poäng för oavgjort och 0 DM-poäng vid förlust. I
en match (M) erhålls 3 MP för seger, 1 MP för oavgjort
och 0 MP för förlust. Vid sammanräkning av poäng tar
man matchpoäng i första hand, där efter DM-poäng
och sist hålpoäng.



Lag	HP	DM	MP

Ett exempel på
hur scorekortet
kommer att se
ut, men
uppdaterat då
såklart

(hämtas av
hemmalaget i
frisbeestugan
före matchen)



Matchexempel på protokoll



IK YMER FRISBEE LAGSERIESPEL 2017



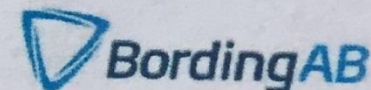
Hål	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Par	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	5	62
Längd (meter)	126	112	72	100	195	94	92	75	110	80	135	102	69	91	58	135	135	216	3500 m

Lag Spelare match 1 / Dubbel

Legends	Thulin	1	-	-	0	0	0	-	1	-	1	-	-	1	1	-	-	0	0	5	0,5
Rattlers	Micke	0	-	-	1	1	1	-	0	-	0	-	-	0	0	-	-	1	1	5	0,5

Lag Spelare match 2

Legends	Böng	1	-	0	0	0	-	-	-	-	-	0	1	-	0	0				2	0
Rattlers	Thomas	0	-	1	1	1	-	-	-	-	-	1	0	-	1	1				6	1



(Singelmatcherna: Längst till höger summeras matchens
hålpöäng och delmatchpoäng)

Matchexempel på protokoll



IK YMER FRISBEE LAGSERIESPEL 2017

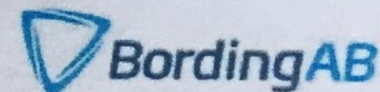


Hål	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Par	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	5	62
Längd (meter)	126	112	72	100	195	94	92	75	110	80	135	102	69	91	58	135	135	216	3500 m

Lag Spelare match 1 / Dubbel

Legends	Per/Sköld	1	-	-	-	-	1	-	0	-	-	-	1	-	-	0	-	-	-	3	1
Rattlers	Rydde/Rasmus	0	-	-	-	-	0	-	1	-	-	-	0	-	-	1	-	-	-	2	0

Lag Spelare match 2



(Dubbel)

6. Fyll i resultatet på baksidan:

Om resultaten blev som i exemplen fyller man i baksidan så här:



IK YMER FRISBEE LAGSERIESPEL 2017



Tävlingsinformation

Samma poängräkningssystem som vid lag-6M:
I följande regelbeskrivning förklaras terminologin för matchens delmoment:

En match (M) spelas mellan två lag och består av tre delmatcher (DM), en dubbelmatch (som spelas i formen bestshot) och två singelmatcher.
I varje delmatch räknas antalet vunna hål och vid matchens slut erhålls en hålpoäng (HP).

En delmatch är slut då den ena parten har en ointaglig ledning. Det är med andra ord endast då matchen inte är avgjord förrän efter sista hålet som alla hål spelas.
Poängräkningen avslutas vid den tidpunkt oavsett om spelet fortsätter eller inte.

Exempel: En spelare har 10 vunna hål mot motspelarens 4 vunna hål när 4 hål återstår.
Delmatchen är där med över och hålpoängen blir 10-4.
Vid eventuell walk-over (utebliven spelare) vinner den närvarande spelaren delmatchen med 10-0 i hålpoäng.

Uttärr hela laget vinner det andra laget med 3-0 i DM, 30 HP och får 3 matchpoäng (MP) för vinst.

I en delmatch erhålls: 1 DM-poäng för seger, 0,5 DM-poäng för oavgjort och 0 DM-poäng vid förlust. I en match (M) erhålls 3 MP för seger, 1 MP för oavgjort och 0 MP vid förlust. Vid sammantäkning av poäng tar man matchpoäng i första hand, där efter DM-poäng och sist hålpoäng.



Lag	HP	DM	MP
Disclegends	10	1,5	1
The Rattlers	13	1,5	1



7. Och slutligen...

- Tacka för god match! Se till att inga oklarheter finns och att ni inte är osams om något innan ni skiljs åt! 
- Fotografera av scorekortet och lägg bilden på lagseriens facebookside.

(Lägg scorekortet i "postlådan")